

# FRIENDSHIP FIRST



Janvier 2014,

Chorégraphe : Virginie France, avec l'aide d'Annie Briand

2 murs (contra), 32 comptes, Charleston, Niveau Débutant-Novice

Musique : *Friendship First*, par Asleep at the Wheel, Album "Thank you Georges (A tribute to Georges Brassens)"

Introduction : 32 temps

Débuter Face à Face

## L Cross toe strut, R Side toe strut, Back L Rock Step, L Step to side, R Cross toe strut, L Side toe strut, Back R Rock Step, R Step ¼ turn to R

1& Pointer PG devant PD, Abaisser Talon G (Se diriger vers la diagonale Avant D)

2& Pointer PD à D, Abaisser Talon D (Se diriger dans la diagonale avant D)

3&4 Croiser PG derrière PD, Revenir sur PD, Un pas du PG à G

5& Pointer PD devant PG, Abaisser Talon D (Se diriger vers la diagonale avant G)

6& Pointer PG à G, Abaisser Talon G (Se diriger vers la diagonale avant G)

7&8 Croiser PD derrière PG, Revenir sur PG, Faire ¼ tour à D en avançant PD

*\*Sur les 2 premiers temps, tenir la main G de la personne face à vous... Sur les temps 5&6 on change de ligne (on se croise).*

## Point Forward, Back Step, Point Back, Step Forward, Step Lock, Forward Triple step

1-2 Pointer PG en avant PG, Reculer PG

3-4 Pointer PD en arrière, Avancer PD

5-6 Avancer le PG, Assembler PD derrière PG

7&8 Avancer PG, Assembler PD à côté du PG, Avancer PG

## Step ½ Turn to L, R Back Lock Step ½ turn to L, L Coaster Step, Kick Ball Step, Touch, Ball

1-2 Avancer PD, ½ tour à G revenir sur PG

3&4 ¼ tour à G en avançant PD, Croiser PG devant PD en faisant ¼ tour à G, Un pas du PD en arrière

5&6 Reculer PG, Assembler PD au PG, Avancer PG

7&8&& Kick du PD, Ramener PD à côté du PG, Pointer PG à G, Ramener PG à côté PD

## Jazz Box ¼ turn R, Rock step, Coaster Step

1-2 Croiser PD devant PG, Reculer PG

3-4 1/4 tour à droite en posant PD à D, Assembler PG à côté du PD

5-6 Avancer PD, Revenir sur PG

7&8 Reculer PD, Assembler PD à côté du PG, Avancer PD

*\*Après le Jazz Box 1/4 tour, on se retrouve face à son partenaire de départ.*

Recommencez avec le sourire !